

## CURRICULUM VITAE

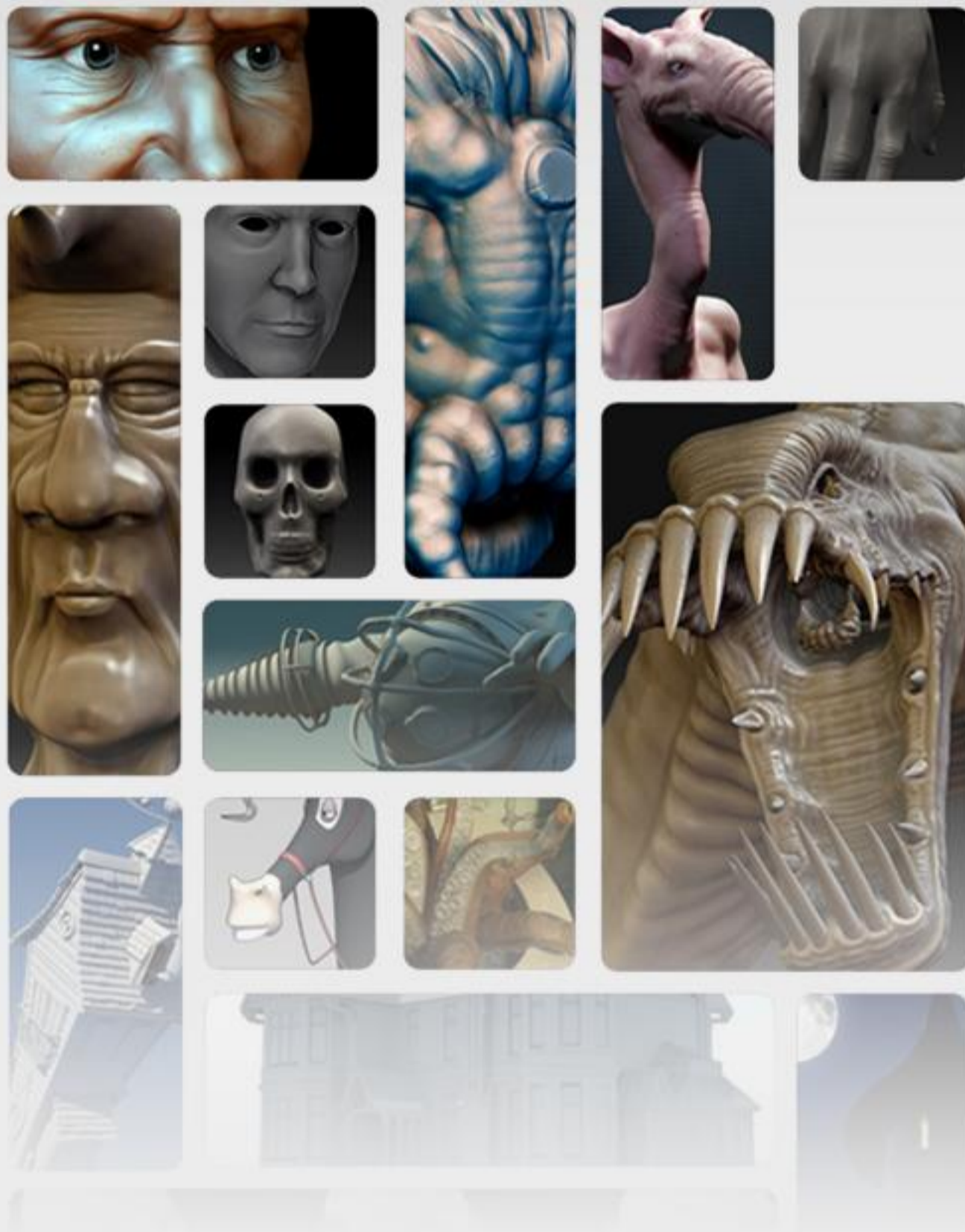
Alberto Velázquez Pajuelo

Fuenlabrada (Madrid)

Tlf: 606-126-739

[www.albertovelazquez.com](http://www.albertovelazquez.com)

Email: [contacto@albertovelazquez.com](mailto:contacto@albertovelazquez.com)



## CURRICULUM VITAE

### Conocimientos

#### Estudios:

- Bachillerato de ciencias  
*I.E.S Sefarada - Año 2003*
- Ingeniería Informática Superior  
URJC - Sin finalizar
- Master C++ y Visual Basic  
Año 2001
- Máster en Infografía 3D, MAD  
CICE - Año 2006
- Curso de Autocad 2007  
CICE - Año 2007

#### Conocimientos específicos

- Modelado en alta y baja
- Rigging & Skinning
- UV Mapping
- Animación
- Morph
- Creación de texturas

#### Intereses

- Fotografía
- Dibujo y pintura
- Composición y diseño
- Amante de los videojuegos

#### Programas

- 3Ds Max
- Zbrush 4.0
- Photoshop (hasta CS5)
- Corel Painter
- Combustion 4
- Adobe Premiere
- Autocad 2007
- Maya (solo modelado)

#### Editores

- Hammer
- UDK

#### Motores de render

- Fryrender
- Mentalray
- Vray

#### Otros

- Linux (GIMP, Krita, Inkscape,...)
- Illustrator
- Infoarquitectura

## ZBRUSH



Zbrush 4.0 + Photoshop CS5

## ZBRUSH



Zbrush 4.0 + Mental Ray + Photoshop CS5

ZBRUSH



Zbrush 4.0



Zbrush 4.0

ZBRUSH

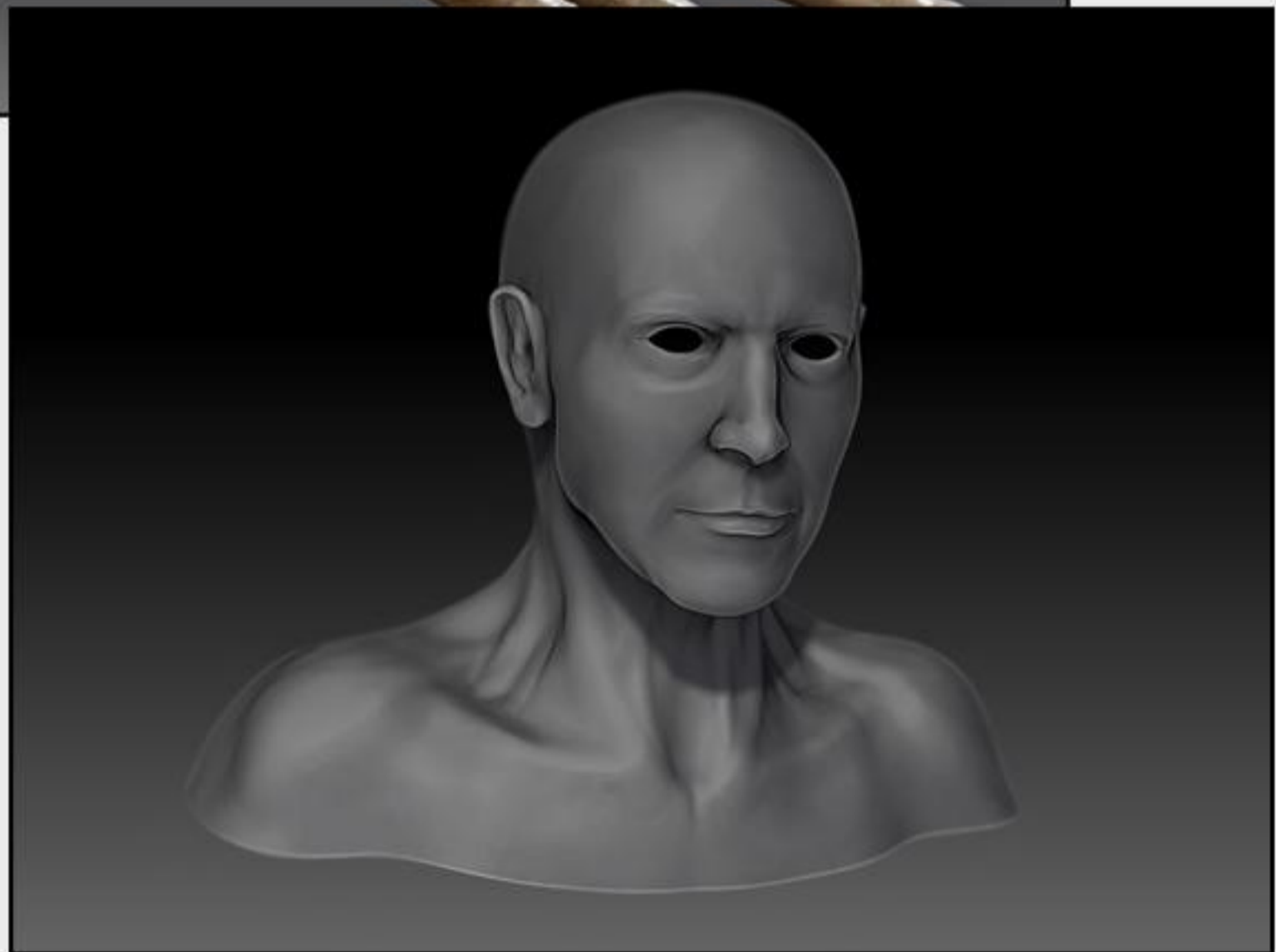


Zbrush 4.0

## ZBRUSH



Zbrush 4.0

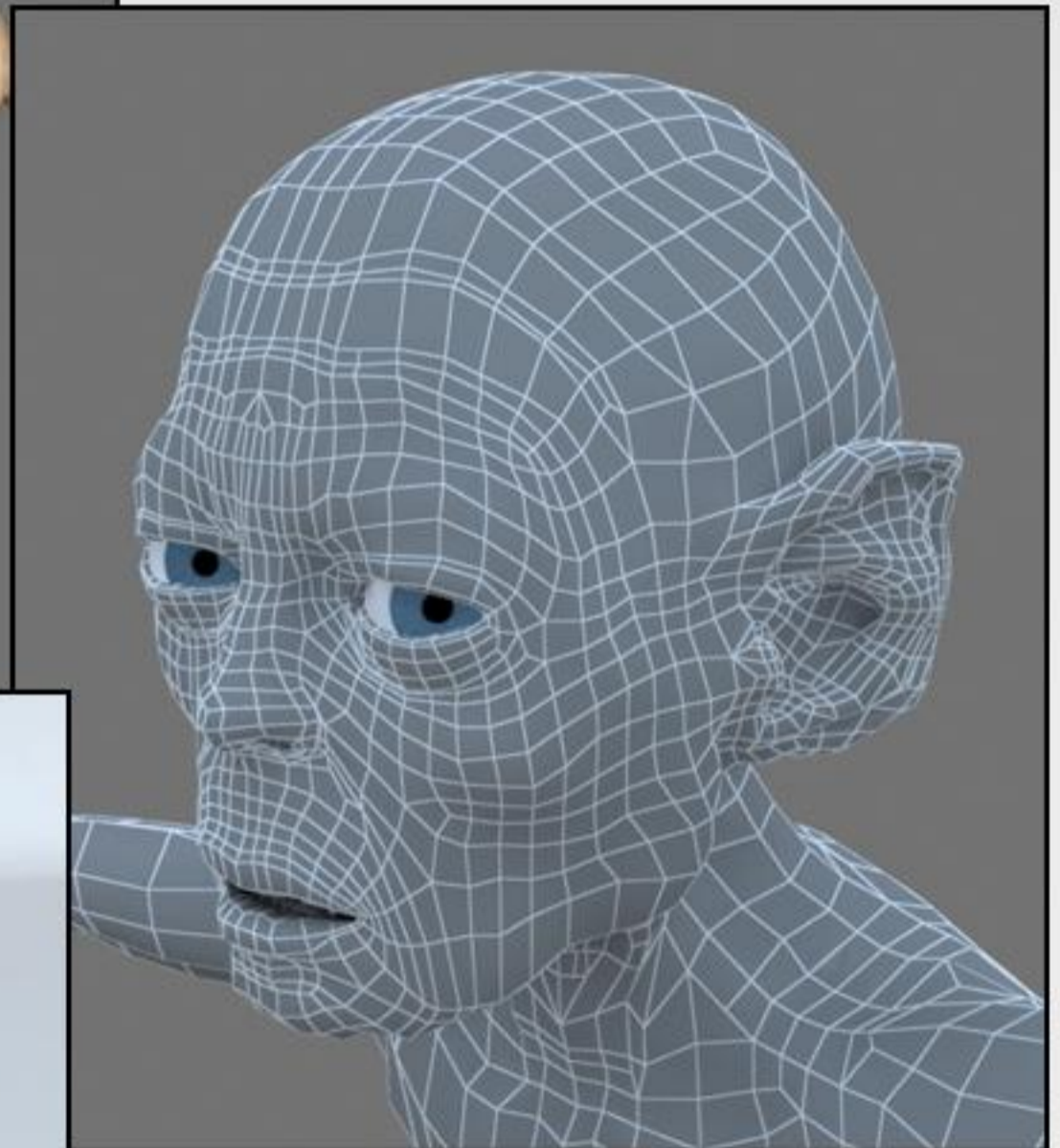


Zbrush 4.0

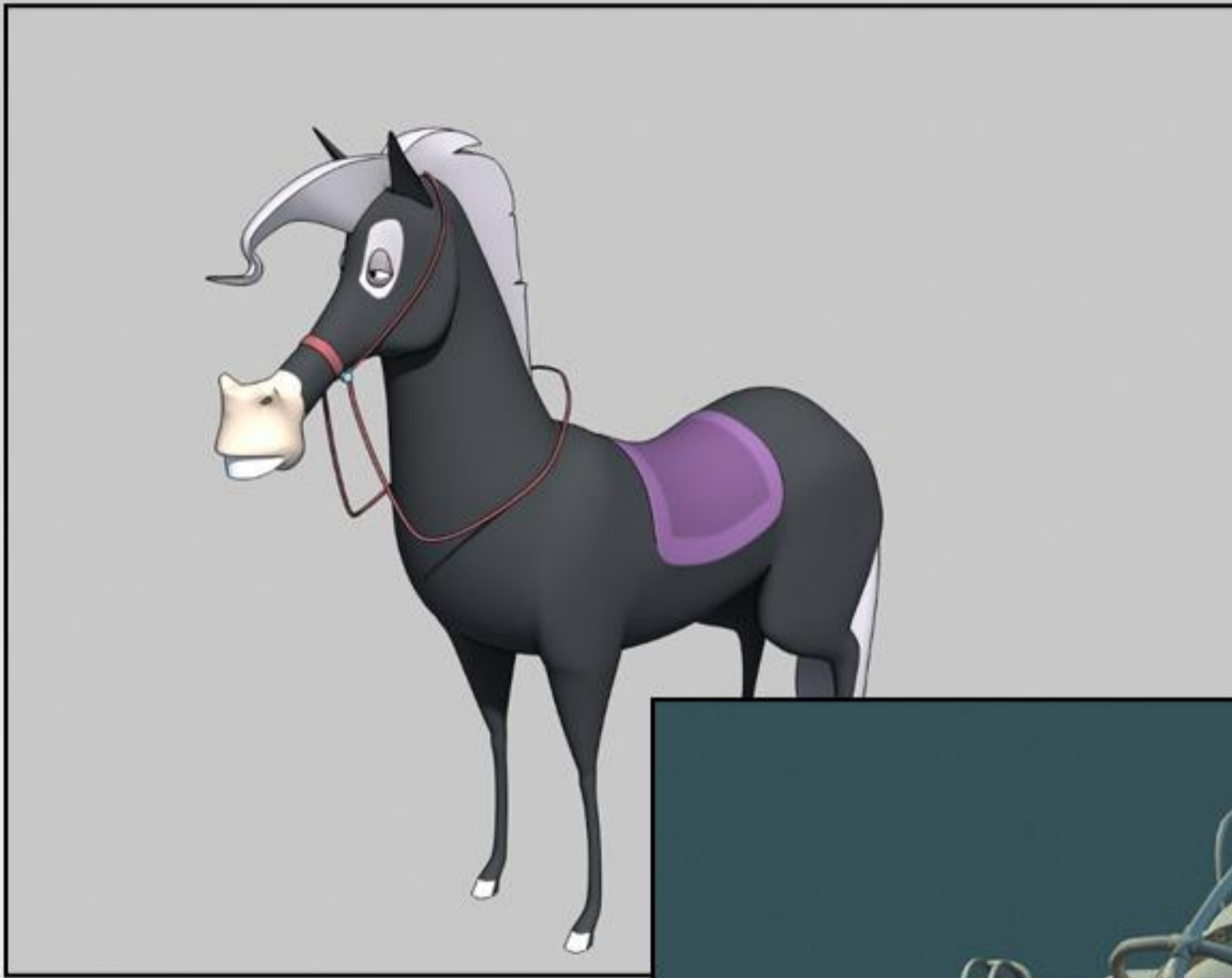
## PERSONAJES



3DsMax + Photoshop

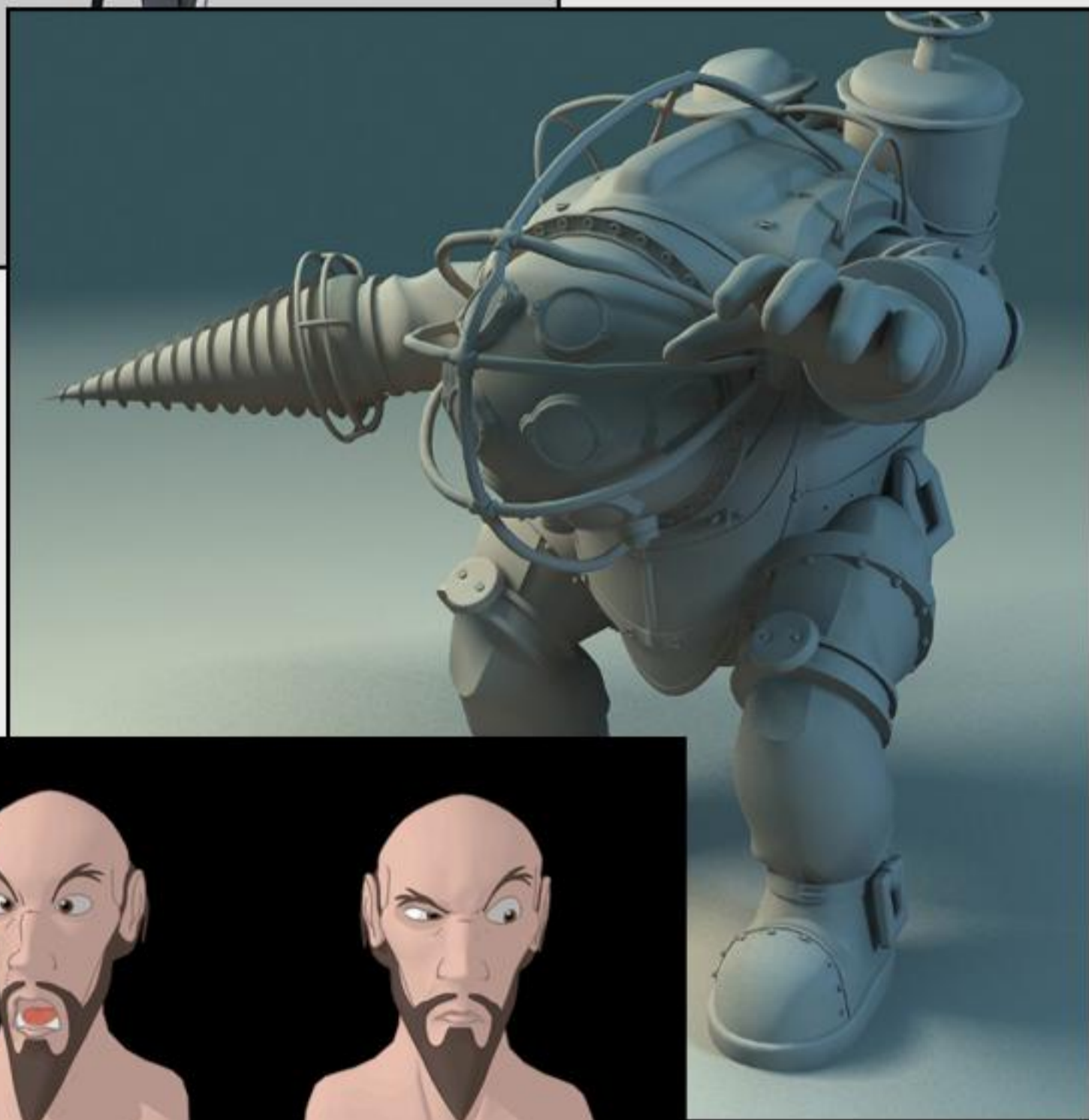


## PERSONAJES



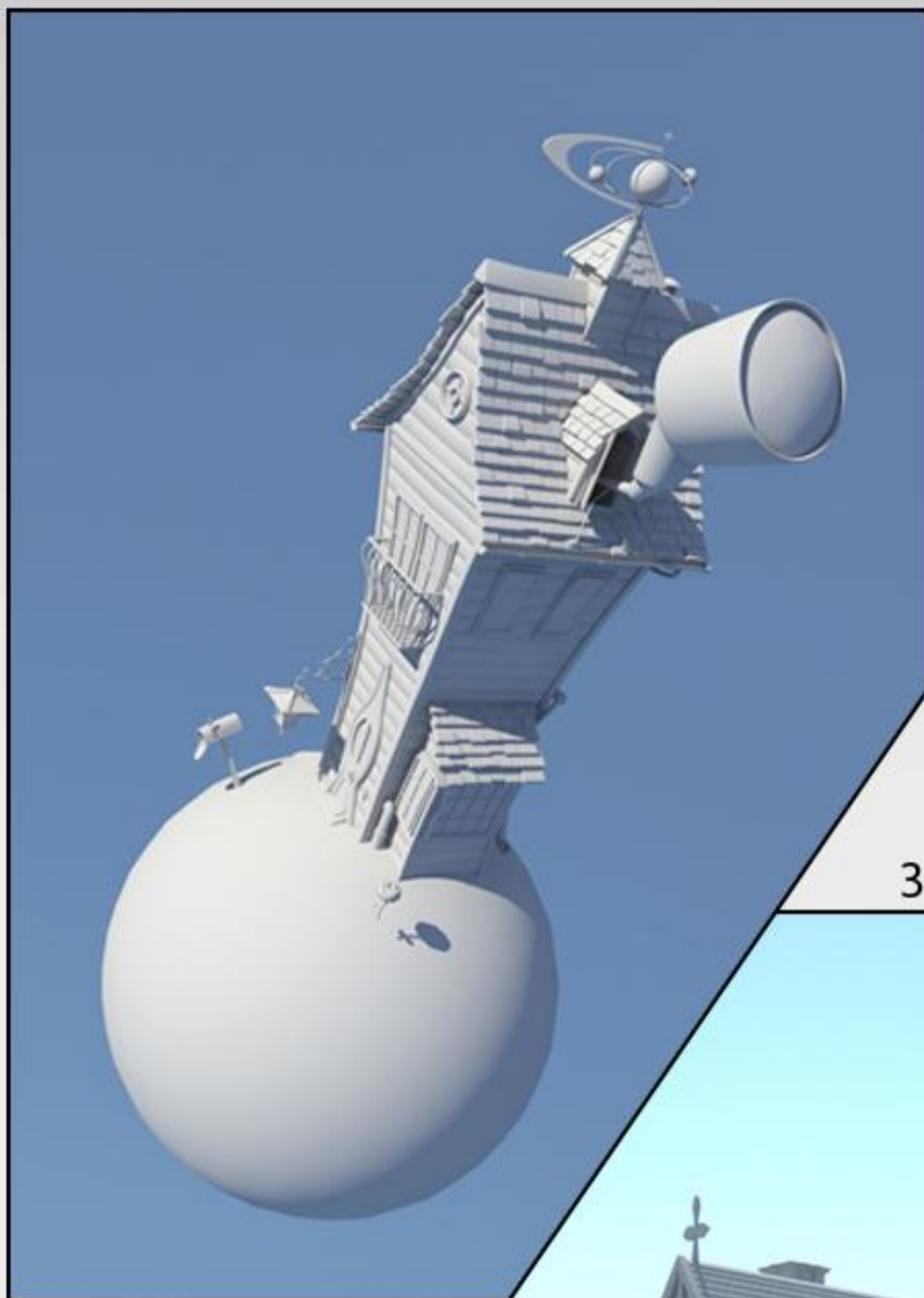
3Ds Max

3Ds Max



3Ds Max

## MISCELANEA



3Ds Max

3Ds Max

